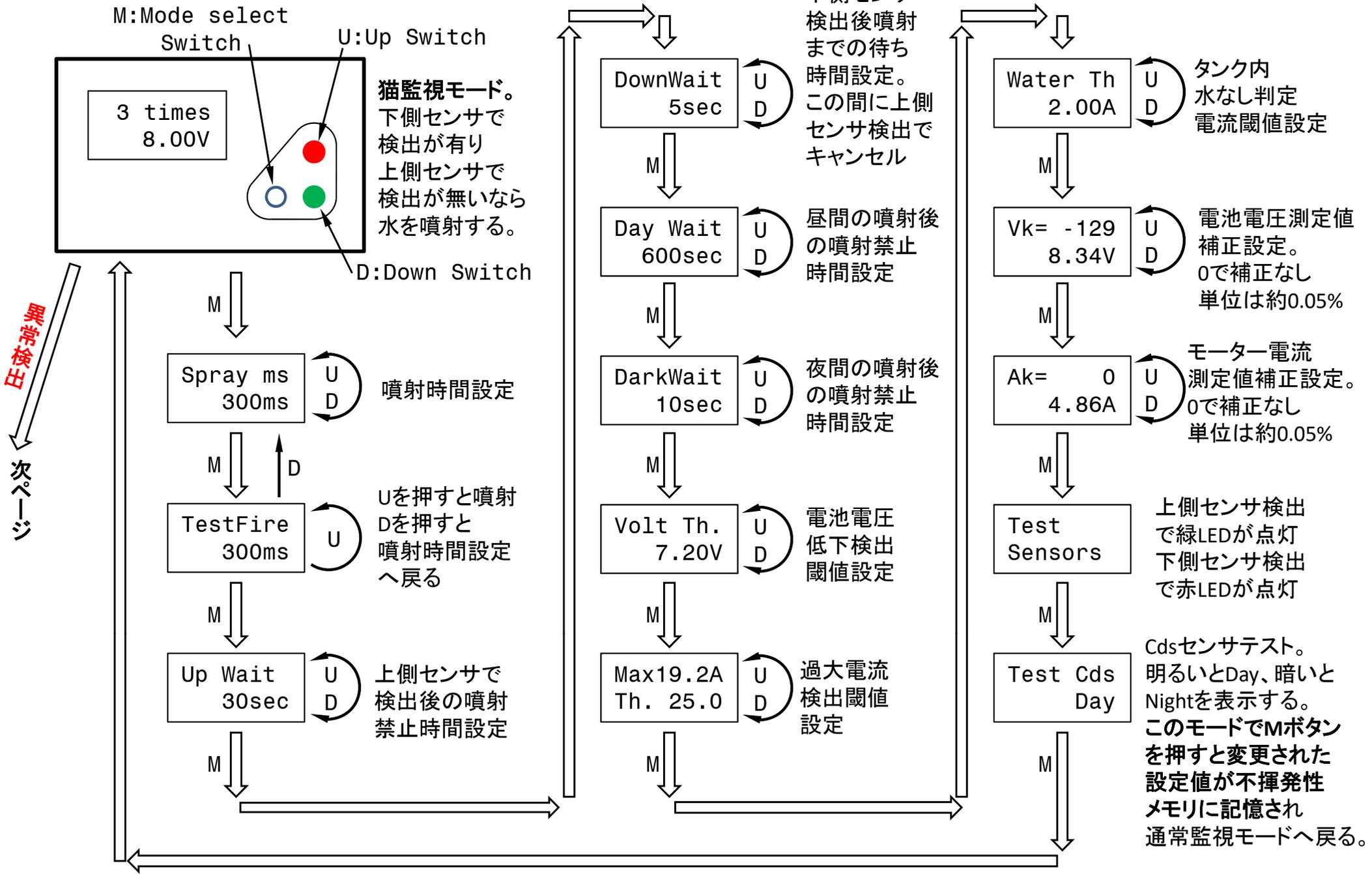


【スイッチ操作と液晶ディスプレイの表示例】



【異常検出機能と対処法】

	LCDディスプレイ表示例	対処法
Volt Th.モードで設定した電圧より電池電圧が低下	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;">Low Volt 7.10V</div> 赤LEDが 間欠点滅	バッテリーを充電
Water Thモードで設定した電流より水噴射終了 間際のモーター電流が少ない。 (タンク内水切れと判断)	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;">No Water 1.00A</div> 緑LEDが 間欠点滅	水を補給し Mボタンを押す
水噴射時のモーター電流がMax **. *A Thモードで 設定した電流より大きい。 (ディスプレイ上段に表示されたA値は水噴射時に計測された過大電流値 ディスプレイの下段に表示されたA値はMax **. *A Thモードで設定した電流値)	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;">Over A 30.00A</div> 緑LEDと 赤LEDが 間欠点滅	水噴射時の電流が大きい原因 をしらべて対策し Mボタンを押すか、電池を一旦 外して付け直す。

【電圧、電流測定値補正について】

電圧測定値を補正するには電池電圧をテスター(デジタルマルチメーター)などで測定し、その値になるようVk=モードにしてUp/Downボタンで調整する。

電流の各閾値設定はラフでよいいため電流測定値補正は通常必要ない。(Ak=0の補正無でOK)
それでも補正したい場合はモーターの代わりに10Ω(5W)等の抵抗を接続し、テスト噴射し
(TestFireモードでUpボタンを押す)、その後Ak=モードにして
表示された電流値が電池電圧/抵抗値に近くなるようUp/Downボタンで調整する。

- 原因例1
羽根車が何かに引っかかって
回転できない
- 原因例2
モーター軸が錆びて回らない
- 原因例3
配線ショート